

Buku ini adalah panduan lengkap yang akan membawa Anda memahami konsep dasar, struktur data, *Object-Oriented Programming* (OOP), hingga penerapan proyek nyata menggunakan *Standard Template Library* (STL).

Dalam buku ini, Anda akan mempelajari:

- **Dasar-dasar C++:** *Preprocessor directives*, *header file*, komentar, variabel, tipe data, operator, menerima input dari pengguna, pernyataan kondisi, perulangan, fungsi, dan *struct*.
- **Konsep OOP:** Kelas, objek, enkapsulasi (*encapsulation*), pewarisan (*inheritance*), dan polimorfisme (*polymorphism*).
- **Struktur Data:** *Array*, *linked list*, *stack*, dan *queue*.
- **Manajemen Memori:** Alokasi memori dinamis dan *smart pointer*.
- **Pemanfaatan STL:** Kontainer dan algoritma STL.
- **Studi Kasus Proyek Nyata:** Implementasi kode dalam membangun sebuah sistem manajemen perpustakaan.

Setiap pembahasan dalam buku ini disusun secara sistematis dengan penjelasan sederhana, contoh kode yang jelas, dan latihan praktis untuk membantu Anda memahami setiap konsep dengan lebih mudah. Buku ini juga dilengkapi dengan *source code* yang dapat diunduh sehingga Anda dapat langsung mencoba dan memodifikasi program sesuai kebutuhan.



SCAN ME

www.anakhebatindonesia.com
@penerbitahi_official
penerbitanakhebat@gmail.com
@penerbitahi_official
anakhebatindonesia
anakhebatindonesia

Layanan Pembaca:

085-8787-66347

COMPUTING & TECHNOLOGY



9 786235 156224

Harga Pulau Jawa: Rp59.500,00