

Jurus Kilat Jago Adobe Flash

Adobe Flash sebagai program animasi grafis yang banyak digunakan untuk menghasilkan berbagai karya profesional yang unik dan menarik. Baik animasi interaktif mau pun non interaktif, seperti halaman website untuk keperluan estetika, kartun, presentasi, portfolio instansi atau perusahaan, game dan berbagai media animasi menarik lainnya.

Dan dalam perkembangannya, Adobe Flash terus memperbaharui dengan fasilitas-fasilitas yang lebih fleksibel dan canggih dengan melakukan perubahan fitur dari varian-varian sebelumnya sehingga memudahkan para animator dalam menghasilkan karya-karya animasi yang lebih maksimal, detail dan bagus.

Buku "JURUS KILAT JAGO ADOBE FLASH" secara otodidak untuk pemula membahas tuntas tentang Adobe Flash mulai dari pengenalan tool sampai dengan pembuatan project yang sederhana hingga yang rumit. Buku ini juga membahas bagaimana cara membuat animasi dengan menggunakan script dan tanpa script dengan hasil yang sama bagus dan menariknya. Semua pembahasan disampaikan dengan bahasa yang mudah dipahami, praktis dan step by step sehingga siapa pun yang ingin menguasai Adobe Flash dalam waktu yang singkat tidak akan mengalami kesulitan. Untuk lebih memudahkan lagi dalam menguasai teknik-teknik yang ada dalam buku ini juga dilengkapi dengan CD VIDEO TUTORIAL yang dapat dijadikan sebagai panduan untuk jago Adobe Flash.

Semua teknik-teknik yang ada dalam buku ini dapat diaplikasikan di Adobe Flash CS 3, CS 4 dan CS 5 sehingga dengan kekayaan pemaparan buku ini, kamu pun dapat menjadi seorang animator yang handal secara otodidak.

ISBN(13) 978-602-9146-17-2

ISBN 602-9146-17-3



9 786029 146172

Komputer

DUNIA KOMPUTER