



Pengantar Penulis

Desain grafis adalah sebuah bentuk seni dengan tujuan untuk memecahkan masalah komunikasi melalui kombinasi elemen grafis seperti bentuk, garis, warna, dan sebagainya. Visual yang tercipta diharapkan dapat menjadi sarana penyampaian informasi atau pesan secara jelas dan efektif, bahkan mampu membentuk persepsi manusia akan sebuah hal.

Orang-orang yang bekerja di bidang ini, bergelut dalam menciptakan ilustrasi, tipografi, fotografi, atau grafis motion baik untuk penerbit maupun media cetak dan elektronik. Seorang desainer grafis bertanggung jawab atas tampilan pada media promosi suatu produk. Tugasnya menyampaikan informasi mengenai suatu produk secara menarik dengan mengakomodasi keinginan klien. Menjadi seorang desainer

grafis tidak harus jago menggambar, tapi sebaiknya memiliki kemampuan dasar supaya mudah dalam menuangkan ide-ide kreatif ke dalam bentuk visual. Selain itu, kemampuan menggunakan software dan aplikasi juga diperlukan untuk menunjang pembuatan ilustrasi.

Buku ini adalah jawaban atas pertanyaan Anda yang gelisah ingin mempelajari desain grafis tetapi dengan cara mudah. Di dalamnya berisi tentang penjelasan ringkas dan tutorial desain untuk pemula, baik menggunakan ponsel maupun perangkat komputer. Selamat mencoba!

Adora Prana Rini