

Prakata

Membuat Rigging Karakter dan Animasi di Adobe After Effects merupakan tutorial animasi tentang pembuatan animasi kartun yang sangat dibutuhkan masyarakat.

Buku ini ditujukan untuk Anda yang sudah mengenal software Adobe Flash dan After Effects. Dalam buku ini, akan dijelaskan bagaimana cara membuat rig (tulang) dan menganimasikan karakter menggunakan Adobe After Effects.

Adobe After Effects secara umum merupakan software program komposisi, dan bukan software program pembuat karakter animasi. Namun, dengan trik dan plugin gratis yaitu Duik Tool, dapat menghasilkan animasi dinamis dan cepat dengan menggunakan teknik *inverse kinematic*. Jika Anda baru memulai dalam membuat karakter animasi dinamis di Adobe After Effects, maka inilah saatnya Anda menggunakan plugin Duik Tool. Duik merupakan plugin yang hebat, skrip yang menakjubkan dalam membuat rig (tulang) dari karakter animasi, sehingga mempermudah dalam proses animasi.

Pembahasan dalam buku ini mencakup:

- Mendesain Karakter Animasi di Adobe Flash
- Merakit Karakter Animasi di Adobe After Effects
- Bekerja dengan Puppet Tool
- Animasi dengan Teknik Pengganti Objek
- Animasi Karakter dengan Expressions

Buku ini
masuk
ke izin

06.7