

## Sekapur Sirih

Buku ini dipersembahkan untuk anda pecinta grafis, animasi, multimedia, teknologi Informasi dan siapa saja yang ingin menampilkan karyanya secara 3 Dimensi.

Berbeda dengan buku teori yang lebih mirip 'Help' atau terjemahan dari internet. Buku ini berisi kumpulan tutorial yang dibuat berdasarkan pengalaman dalam kelas, yang diurutkan berdasarkan tahapan belajar yang sistematis. Oleh karena itu dianjurkan untuk mencoba tutorial dari halaman awal sampai akhir.

Semua Tutorial ini bertujuan untuk memudahkan sekaligus menghibur anda dalam mempelajari 3D Studio Max. Dengan mengikuti tutorial di buku ini otomatis anda mengetahui fungsi-fungsi di 3D Studio Max sekaligus memecahkan masalah pada kasus yang variatif. Dengan pengalaman pada banyak kasus, maka anda telah belajar dari guru yang paling baik.

Tutorial di dalam buku ini dibuat menggunakan 3D Studio Max versi 6 (saat buku ditulis sudah ada versi 10). Sehingga pengguna 3D Studio Max versi 6,7,8,9,10 dst dapat menggunakan file *sourceny*. Untuk pengguna 3D Studio Max versi sebelumnya, dapat pula mengikuti tahapan dalam buku ini. Jika penulis menggunakan versi 10, maka pengguna 3dsmax versi sebelumnya tidak bisa membuka dan tidak bisa mempelajari source file yang disertakan di CD.

Di buku ini disertai CD yang berisi materi / source untuk mempraktekkan tutorial-tutorial. Ditambah bonus beberapa plugins shareware yang populer, dokumentasi lengkap / manual book, tutorial dari internet dan software pendukung animasi & multimedia. Tentu saja buku ini jauh dari sempurna dan banyak kemampuan 3D Studio Max yang belum dibahas, karena keterbatasan ruang, waktu dan pengetahuan penulis.

Setelah mempraktekkan tutorial-tutorial di buku ini, diharapkan anda terus mendalami 'The Magic of 3D Studio Max' dari narasumber yang lebih mahir. Penulis sendiri saat ini masih terus menggali keajaiban lain 3D Studio Max. *Make your Dreams come true!.Have Fun!*

**Penulis**  
**Hendi Hendratman ST**  
*hendihen@telkom.net*