

Pendahuluan

Salah satu tujuan instansi sekolah adalah **meningkatkan disiplin siswa** untuk meningkatkan mereka dalam dunia kerja. Oleh karena itu, berbagai upaya telah dilakukan untuk menciptakan lulusan yang memiliki kompetensi dan tanggung jawab di era global.

Dalam hal ini, untuk peningkatan terkait dengan disiplin di sekolah adalah kehadiran di kelas atau yang disebut absensi, secara garis besar absensi merupakan salah satu bagian dalam proses penilaian belajar-mengajar pada instansi sekolah, maraknya siswa-siswi yang sering bolos sekolah membuat para orang tua merasa kekhawatiran anaknya dalam sekolah.

Perkembangan teknologi yang begitu pesat membawa sebuah proses otomatisasi dalam proses absensi tersebut, dan membawa orang tua yang menginginkan informasi apa yang dilakukan oleh anaknya di sekolah secara cepat, akurat, dan real-time.

Sementara itu yang didapat oleh penulis, kejadian yang menimpa siswa-siswi di sekolah terkait dengan disiplin kehadiran adalah terkadang siswa tidak sepenuhnya masuk pelajaran selama jam dalam satu hari tersebut, misal jam 1,2 masuk dan jam ke 3,4 tidak masuk, hal inilah yang sangat dirisaukan para orang tua siswa. Maka, dalam hal ini para orang tua ingin mengontrol dan mengetahui tingkat kedisiplinan di sekolah.

Beragam sistem informasi absensi diciptakan untuk mengatasi permasalahan tersebut, dan hasil analisa penulis ada beberapa sistem absensi yang sudah ada diantaranya:

1. Masih menggunakan absensi manual, cara ini yang masih banyak dilakukan oleh kebanyakan sekolah yang ada.
2. Penelitian yang dilakukan oleh (Tommy, STMIK AMIKOM Yogyakarta 2015) membuat sebuah aplikasi absensi berbasis web menggunakan Framework CodeIgniter yang mengadakan penelitiannya di STMIK BOGOR XI 1 WATES, membuat sistem absensi dengan menggunakan data-data, diolah, disimpan, atau dilihat kembali hingga menghasilkan informasi. Semua hal tersebut juga merupakan bagian dari kekhawatiran

sekolah untuk mengelola absensi kehadiran siswa yang ada setiap hari dan memberikan sebuah inovasi teknologi informasi yang baru.

3. Penelitian yang dilakukan oleh (Abdan, Politeknik Elektronika Negeri Surabaya) membuat sebuah sistem online absensi perkuliahan jarak jauh berdasarkan data terpusat, karena kuliah jarak jauh tersebut ada di beberapa tempat, maka yang dilakukan adalah cluster dari tempat tersebut untuk mengumpulkan data-data absensi dari mahasiswa.

4. Penelitian yang dilakukan oleh (Yuniantika, 2013) Membangun Sistem Informasi Presensi Mahasiswa STMIK Atna Luhur Pangkal Pinang Berbasis Web Informatasi. Tentang absensi mahasiswa dibutuhkan sangat akurat, karena mempengaruhi nilai akhir yang akan mereka peroleh untuk mata kuliah yang sedang mereka ambil.

5. Penelitian yang dilakukan (Dedi 2009) Perancangan Sistem Informasi Absensi Dosen dan Mahasiswa berbasis Web di Fakultas MIPA Universitas Sumatera Utara, dan masih banyak lagi aplikasi-aplikasi absensi yang telah dibuat yang tidak bisa penulis sebutkan satu-persatu.

Sistem informasi absensi yang penulis sebutkan diatas ternyata dirasakan masih kurang efektif menurut para orang tua siswa. Orang tua masih sangat merisaukan kondisi anaknya di sekolah, apakah mereka benar-benar masuk sekolah atau tidak, karena orang tua menginginkan sebuah sistem yang real-time, dimana maksud dari real-time tersebut apabila para siswa-siswi mereka tidak masuk, maka akan memberikan pemberitahuan langsung ke orang tua tersebut melalui informasi SMS, dan sebagainya.

Maka aplikasi absensi yang akan dibangun disini merupakan sistem absensi yang sudah ada, tetapi kami update dengan fungsi real-time, dimana real-time ini akan memberitahukan informasi kepada para orang tua terkait dengan keadaan siswa-siswi-nya terkait dengan tingkat kedisiplinan ketika sekolah.

Aplikasi yang penulis buat memiliki beberapa fitur/modul, diantaranya:

1. Data Siswa
 - Melakukan input data siswa dan menampilkan data siswa berdasarkan kelas.
2. Data Guru
 - Melakukan input data guru berdasarkan kelas yang diajari oleh guru tersebut.
3. Data Kelas
 - Melakukan input data kelas dan maintenance (edit, update, delete)