

Prakata

Kartun merupakan fenomena tersendiri dalam dunia seni. Keberadaannya menghadirkan konsep hiburan dalam bentuk karya seni. Seiring perkembangan teknologi, kartun mengalami evolusi ke dalam bentuk karya seni digital.

Keberadaan CorelDRAW sebagai program pengolah vektor dapat dimanfaatkan dalam proses pembuatan desain kartun. Hal ini dimungkinkan karena gambar kartun umumnya menggunakan jenis warna solid. Penggunaan jenis warna solid ini sangat sesuai dengan karakter desain vektor.

Buku Panduan Aplikatif dan Solusi (PAS): Funny Cartoon Design with CorelDRAW X6 – Desain Kartun Monster Lucu, Binatang, Alat Transportasi, Bunga, dan Buah ini membahas secara aplikatif pembuatan beragam desain kartun menggunakan CorelDRAW X6. Secara lengkap, buku ini membahas beragam tool serta fitur pada CorelDRAW X6 yang biasa digunakan dalam membuat desain kartun. Penggunaan contoh yang biasa dijumpai serta penjelasan yang runtut dan jelas, menjadikan buku ini menarik untuk dibaca oleh para penggemar kartun.

STRUKTUR PENULISAN BUKU

Buku ini menjelaskan penggunaan CorelDRAW X6 dan teknik yang diperlukan dalam membuat desain kartun. Buku ini dibagi menjadi lima bab untuk memudahkan dalam memahami materi yang disajikan, yaitu:

Bab 1 Desain Kartun Monster Lucu

Bab ini membahas pembuatan kartun monster mata satu, kartun alien, dan kartun Frankenstein.

Bab 2 Desain Kartun Binatang

Bab ini membahas pembuatan kartun kucing, kartun anjing, dan kartun tikus.

Bab 3 Desain Kartun Alat Transportasi

Bab ini membahas pembuatan kartun mobil, kartun truk, dan kartun kereta.