

# KATA PENGANTAR

**DALAM** dunia arsitektur program ini sangat banyak digunakan baik praktisi gambar maupun non praktisi, dikarenakan program ini mudah untuk didapatkan, juga gratis dan hasil akhirnya tidak kalah dengan program komersil yang sudah populer di kalangan desainer grafis seperti 3D max.

Buku MAHIR SEKEJAP, DESAIN ARSITEKTUR dengan SketchUp bisa sangat membantu karena mengajarkan teknik dasar sampai membuat sebuah objek bangunan yang lebih rumit, dari meng-*install*, membuat objek sederhana, memberi material, memberi cahaya, menggunakan V-Ray sampai dengan membuat animasi.

Buku ini disajikan dengan bahasa yang mudah dipahami dan juga mudah untuk diikuti langkah demi langkahnya, dan merupakan hasil dari pengalaman pribadi penulis selama berkecimpung di dunia desain ditambah pada bagian lain buku ini juga ditulis teknik *rendering* menggunakan *plug-in* V-Ray yang semakin melengkapi *finishing* desain Arsitektur untuk menghasilkan kualitas *image* yang mengagumkan.

Secara khusus, penulis ingin mengucapkan terima kasih pada tim Mediakom atas kolaborasi dan dukungan selama penulisan buku ini.

Akhirnya, penulis juga ingin mengucapkan terima kasih kepada Ayah saya Zainuri dan Ibu saya Faridah beserta kedua adik saya Wiwit dan Jasmine yang menginspirasi dan tak lupa juga yang berperan besar dalam pembuatan buku ini kepada Dosen saya Bapak Pilihantoro dan Zulkepli untuk mewujudkan cita-cita penulis dalam menuntaskan buku ini.

Pangkalpinang, Januari 2012

Aditia Syaputra