

PRAKATA

Segala puji bagi Allah SWT yang telah memberi rahmat dan hidayah pada tim penulis sehingga buku *Penerapan Visualisasi 3D dengan Autodesk Maya* dapat terselesaikan. Buku ini mengulas visualisasi 3D, mulai dari proses pemodelan, pemberian tekstur, pembuatan mapping, dan penempatan material. Selain itu, diberikan langkah-langkah yang disusun untuk berlatih membuat modeling 3D menggunakan Autodesk Maya.

Perlu diketahui, pemodelan 3D merupakan hal yang penting, baik dalam proses pembuatan film animasi, maupun dalam game yang menggunakan visualisasi 3D. Pemodelan merupakan aset kebutuhan dalam environment 3D. Buku ini mencoba menyajikan langkah-langkah pemahaman suatu proses pemodelan dari awal hingga pemberian material. Buku ini juga disertakan CD yang berisi bahan dan file yang dapat Anda jadikan sebagai acuan dalam proses pembuatan model 3D.

Untuk lebih jelasnya, mengenai isi buku ini, berilah komentar dan kritik.

282 Yogyakarta,

282 Yogyakarta,

(KOT)

Yq/Dian

15

3 : 006,48