

Prakata

Puji syukur kehadiran Tuhan Yang Maha Esa atas rahmat dan hidayah-Nya, sehingga penulis akhirnya dapat menyelesaikan 'Panduan Aplikasi Virtual Reality (VR)'. Penyusunan buku ini merupakan usaha untuk memberikan andil dari sekian banyak buku yang telah membahas teknologi Virtual Reality. Buku ini diharapkan dapat menjadi panduan bagi peminat VR, desainer usaha startup bidang VR, dan juga para pembelajar yang ingin mencoba membuat VR sebagai penyaluran ide, kreatifitas dalam menggunakan teknologi multimedia terkini.

Buku ini di terbagi dalam tujuh bab. Bab yang mengupas tentang teknologi VR, perangkat VR, ekosistem dan model bisnis VR, metode pengembangan VR, perancangan aplikasi VR, pembuatan dan pengujian aplikasi yang dibuat. Studi kasus pembuatan VR anatomi sebagai sarana untuk pembelajaran dalam buku ini.

Dengan selesainya penyusunan buku ini, penulis mengucapkan terima kasih kepada seluruh narasumber dan teman-teman tercinta serta semua pihak yang telah memberikan kontribusi dalam penyusunan buku ini. Dan berbagai referensi yang sangat mungkin tidak bisa disebutkan secara lengkap di halaman pustaka. Dan kami memohon maaf, karena buku ini pasti ada kekurangan sesuai yang diinginkan pembaca yang budiman semua.