

Prakata

Google SketchUp adalah program grafis yang paling tepat untuk membuat desain dalam tampilan 3 dimensi. Tampilan layar kerja yang sederhana serta perintah kerja yang tidak rumit akan sangat memudahkan kita dalam membuat desain 3 dimensi sesuai yang kita inginkan. Ada banyak desain yang bisa dihasilkan menggunakan program ini, seperti membuat desain bangunan apartemen bertingkat banyak, membuat desain rumah, mendesain rumah toko, dan masih banyak lagi.

Buku "*Aplikasi Google SketchUp untuk Desain 3 Dimensi*" adalah buku panduan tepat yang akan menuntun Anda langkah demi langkah dalam membuat desain 3 dimensi. Penjelasan perintah kerja dijabarkan secara sederhana sehingga akan mudah dipahami pembaca. Selain itu, materi di dalam buku memuat membuat beberapa contoh desain 3 dimensi yang akan memandu pembaca secara langsung sehingga pembaca pasti akan membuat desain 3 dimensi dengan cepat dan mudah.

Proses mendesain dimulai dari pembuat denah desain, kemudian dilanjutkan dengan pembuatan elemen-elemen vertikal seperti dinding bangunan, tiang untuk *canopy carport*, hingga membuat desain atap. Setelah proses mendesain selesai, langkah berikutnya adalah tahapan *finishing* desain. Tahapan ini menjadi sangat penting karena hasil akhir desain yang cantik dan bagus ditentukan oleh proses pemberian material pada desain hingga proses rendering desain menggunakan *Vray for SketchUp*.

Daftar Isi

Prakata.....	v
Daftar Isi.....	vii
Bab 1 Dasar Membuat Desain3 Dimensi.....	1
1.1 Pengenalan Google SketchUp	1
1.2 Memulai program Google SketchUp.....	2
1.3 Mengatur tampilan Layar Kerja	2
1.4 Mengatur Template Layar Kerja	3
1.5 Pilihan Template pada Layar Kerja.....	4
1.5.1 Perintah Kerja Line (Membuat Garis)	5
1.5.2 Perintah Kerja Rectangle (Membuat Kotak)	6
1.5.3 Perintah Kerja Circle (Membuat Bentuk Lingkaran)..	7
1.5.4 Perintah Kerja Polygon (Membuat Bentuk Segibanyak).....	7
1.5.5 Perintah Kerja Arc (Membuat Garis Lengkung)..	8
1.6 Perintah Memodifikasi Objek	9
1.6.1 Perintah Kerja Push/Pull (Menambah Ketinggian) ..	10
1.6.2 Perintah Kerja Move (Memindahkan Objek)	10
1.6.3 Perintah Kerja Rotasi (Memutar Objek)	11
1.6.4 Perintah Kerja Scale (Memperbesar atau memperkecil objek)	12
1.6.5 Perintah Kerja Paint Bucket (Gudang material dan tekstur)	13
1.6.6 Perintah Kerja Offset (Menggandakan Garis)	14
1.6.7 Perintah Kerja Eraser (Perintah Menghapus)	15
1.6.8 Perintah Kerja Membuat Text (Membuat teks dan notasi).....	16