



# Pengantar

Buku ini secara khusus membahas bagaimana langkah-langkah membuat konsep pembuatan *game* menggunakan pendekatan *software engineering* dan membuat *game* dengan implementasi teknologi *augmented reality*. Perancangan konsep pembuatan aplikasi akan menghasilkan peta konsep untuk melakukan pembuatan sistem menggunakan Unity 3D, C# dan Vuforia. Sebagaimana diketahui, Unity 3D merupakan *game engine* yang mudah digunakan untuk mengembangkan berbagai *game multiplatform*. C# adalah salah satu bahasa pemrograman yang mendukung Unity 3D. Vuforia dikenal sebagai salah satu *software development kit* (SDK) yang mendukung teknologi *augmented reality* di *game engine* Unity 3D.

Kami menyadari bahwa penyusunan buku ini belum sempurna. Untuk itu, kami terbuka untuk menerima masukan dan pertanyaan melalui e-mail kami [luhurnastiti@gmail.com](mailto:luhurnastiti@gmail.com).

Semarang, Januari 2019

Penulis