

# Kata Pengantar:

## Sepatah Kata dari Penulis

Buku ini kami persembahkan untuk pencinta dan penikmat software animasi paling populer saat ini, **3D Studio Max** yang berkeinginan memaksimalkan software tersebut dengan mudah, gampang tapi hasil yang sangat menakjubkan.

Semua tutorial ini bertujuan untuk memudahkan Anda dalam membuat suatu objek di 3D Studio Max dengan mudah disertai metode yang sistematis. Bahkan Anda diinformasikan bagaimana untuk melakukan instalasi dan memulai tiap plug-Ins yang akan Anda pakai.

Tutorial dibuku ini hampir semuanya menggunakan 3D Studio Max versi 6 (kecuali materi Plug-Ins **Greeble** yang menggunakan versi 5), sehingga pemakai yang menggunakan versi di atasnya dapat dengan mudah mengaksesnya.

Buku ini juga disertai CD yang berisi materi Plug-Ins versi demo dan free, File pembantu untuk latihan Anda, serta software yang kiranya mendukung dalam melakukan pembelajaran pada buku ini.

Tentu saja buku ini masih jauh dari kesempurnaan, dan masih banyak Plug-Ins yang belum dibahas karena keterbatasan waktu dan pengetahuan penulis. Namun, diharapkan buku ini dapat membantu Anda yang ingin membuat sesuatu dengan cepat dan tentunya menghasilkan output yang sangat mengesankan.

Setelah mempraktekkan tutorial-tutorial di buku ini, diharapkan Anda terus mencari informasi tentang plug-Ins – Plug-Ins terbaru dari pihak perusahaan yang memang mendukung 3D Studio Max yang hampir tiap bulan pasti ada perkembangan baru, *so...don't closed your eyes baby..!*

Sebagai informasi, buku **the secret of 3D Studio Max Plug-Ins** ini merupakan pasangan serasi dari buku **the magic of 3D Studio Max** yang di tulis oleh **Hendi Hendratman, ST.**

Penulis  
**Zaharuddin G. Djalle**  
Zhr\_informatika@yahoo.com