

KATA PENGANTAR

Animasi adalah suatu teknik untuk mewujudkan keinginan manusia menjadi dunia khayal atau sesuatu yang dapat dilihat dan dirasakan. Banyak kegunaan dari hasil-hasil animasi yang kini dapat kita nikmati, misalnya yang digunakan dalam dunia pendidikan, advertising, broadcasting, film, internet, dan entertainment.

Buku ini menjelaskan fungsi-fungsi dasar sampai lanjutan dalam pembuatan grafik animasi berbasis vektor dari software Corel R.A.V.E.. Di dalamnya dijelaskan cara dan fungsi-fungsi dalam membuat objek animasi dan beberapa macam latihan. Selain panduan dasar dalam penggunaan software tersebut dibutuhkan juga kreativitas serta imajinasi Anda dalam membuat objek-objek animasi.

Bagi Anda yang sudah menguasai software CorelDRAW, Anda dapat melompati bab-bab tertentu dan tinggal mempelajari konsep-konsep dan aplikasi animasi yang ada di software ini. Dalam membuat animasi yang terpenting adalah pergerakan, jadi amati setiap benda-benda yang bergerak di sekitar Anda. Hal ini menambah kepekaan Anda dalam pembuatan animasi sehingga menjadikan animasi Anda semakin mendekati realita dan lebih hidup.

"Bisa karena biasa", jadi biasakan diri Anda untuk berlatih langsung dalam membuat objek dan membuat animasinya. Mulailah dari yang sederhana. Saya yakin Anda akan merasa puas melihat hasil karya Anda. Selamat!!! Setelah selesai membaca buku ini dan mencoba beberapa latihan yang disajikan, Anda telah menjadi seorang animator baru.