

KATA PENGANTAR

Berbicara tentang desain grafis, adalah berbicara tentang konsep, ide, gagasan, filosofi, kreativitas dan sebuah karya yang mengagumkan! Kadang berat sekali mendengarnya. Sebagian orang berpendapat bahwa untuk menjadi seorang desain grafis, haruslah sekolah di Jurusan Desain Komunikasi Visual, yang kemudian menjadi seorang desainer ternama. Dengan adanya ilmu yang didapat sekian tahun lamanya, para desain grafis itu lebih memahami tentang cara dan seluk-beluk desain.

Lalu bagaimana dengan mereka yang hanya mengenyam pengetahuan desain grafis melalui jalur otodidak, dan menjadi seorang desainer walau tanpa gelar. Jangan khawatir, karena banyak juga desainer otodidak yang sama handalnya dengan para sarjana desain. Entah berawal dari hobi, atau karena bakat yang sudah tertanam sejak lahir. Yang terpenting bagi para desainer non akademis adalah belajar dan belajar. Setidaknya, jika tidak menjadi seorang desainer handal pun, Anda tetap bisa mendapatkan manfaatnya.

Buku ini akan membantu Anda untuk mempelajari desain grafis secara otodidak. Sebagai pemula, bisa mengoperasikan *software* saja sudah cukup, selanjutnya tinggal meningkatkan pengetahuan dan *skill* desain grafis Anda untuk terus maju dan

berkembang. Untuk itu, dalam buku ini saya hadirkan beberapa teori tentang desain grafis, cara penggunaan *tools*, langkah-langkah produksi pasca desain dan tips dan trik yang cukup menarik untuk Anda pelajari.

Salam Hangat,

Penulis