

# PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK MENGGUNAKAN JAVA



Java merupakan salah satu Bahasa pemrograman yang populer saat ini. Java dipelopori oleh James Gosling yang merupakan engineer di Sun Microsystem. Java mulai dibangun pada tahun 1991 dan dirilis pada tahun 1995, 4 tahun setelah project Java diinisiasi. Per Januari 2018, Java sudah mencapai versi Java SE 9.

Buku Pemrograman Berorientasi Objek Menggunakan Java ini ditujukan untuk pengembang perangkat lunak pemula, mahasiswa, dosen, atau siapapun yang ingin mempelajari tentang pemrograman berorientasi objek menggunakan Java. Buku ini berisi pembahasan mengenai pemrograman berorientasi objek menggunakan Java dari hal yang paling dasar sampai ke level intermediate seperti pengenalan Java, struktur kontrol, method, konsep pemrograman berorientasi objek secara umum, implementasi pemrograman berorientasi objek menggunakan Java, generic programming dan collection, exception dan error handling, concurrent programming, ekspresi lambda, hingga membuat program berbasis GUI menggunakan JavaFX. Buku ini juga dilengkapi dengan contoh-contoh kasus yang menarik dan pengimplementasian kelas diagram menjadi baris kode sehingga pembaca akan lebih mudah memahami materi yang disampaikan.

## Tentang Penulis:

### Adam Mukharil Bachtiar

Penulis menempuh pendidikan magisternya di Program Studi Informatika ITB. Penulis memiliki minat yang besar dalam mempelajari pemrograman, data mining, rekayasa perangkat lunak, dan dunia startup. Selain aktif sebagai dosen, penulis juga aktif sebagai Ketua CodeLabs yang merupakan inkubator bisnis bagi para mahasiswa dan wadah riset produk untuk kompetisi-kompetisi IT. Beliau telah berhasil membimbing beberapa tim yang memenangkan kompetisi nasional maupun internasional seperti INAICTA, APICTA, GMASA, dan Imagine Cup. Hingga saat ini, beliau aktif menyebarkan pengetahuan di bidang rekayasa perangkat lunak dan menjadi product owner di CodeLabs. Dengan membuat buku ini, beliau berharap bisa memberikan kontribusi positif bagi para pengembang perangkat lunak pemula, mahasiswa, maupun rekan-rekan dosen lain dalam mempelajari pemrograman berorientasi objek menggunakan Java.

### Firman Nizamuddin Fakhru

Penulis sedang menempuh pendidikan sarjananya di Program Studi Teknik Informatika di salahsatu perguruan tinggi di Bandung. Penulis sangat antusias dalam mempelajari pemrograman android dan machine learning. Selain aktif sebagai mahasiswa, penulis juga aktif sebagai anggota CodeLabs yang merupakan inkubator bisnis bagi para mahasiswa dan wadah riset produk untuk kompetisi-kompetisi IT. Ia telah mengikuti beberapa kompetisi nasional dan internasional seperti Innoserve, Imagine Cup, dan Gemastik. Hingga saat ini, ia aktif menjadi salah satu android developer di CodeLabs. Dengan membuat buku ini, ia berharap bisa memberikan kontribusi positif bagi mereka yang ingin mempelajari pemrograman berorientasi objek menggunakan Java.



Penerbit **INFORMATIKA**

Pemasaran: **BI-OBSES**  
Pasar buku Palasari 82 Bandung 40264  
Tel.(022) 7317812 Fax.(022) 7317896  
[www.biobses.com](http://www.biobses.com)

Komputer

U 15+

ISBN 978-603-6232-08-4



9 786036 232084

Harga P. Jawa Rp. 78.000,-