

Otodidak Web Programming:

MEMBUAT

WEBSITE Edutainment

Teknologi sekarang semakin berkembang, banyak metode-metode pembelajaran terbaru yang tujuannya membuat agar sistem pembelajaran menjadi semakin menarik minat para siswa-siswinya. Buku ini hadir untuk membuat konsep aplikasi pembelajaran berbasis web sehingga konten dan materi pelajaran dapat diubah sesuai dengan kurikulum atau bersifat dinamis.

Buku "*Otodidak Web Programming: Membuat Website Edutainment*" menerapkan metode *prototyping*, di mana metode ini merupakan pengembangan yang digunakan pada perangkat lunak yang akan dikembangkan kembali menggunakan metode *prototyping*. Seorang pengembang dan pelanggan dapat saling berinteraksi selama pembuatan sistem sehingga pengembang akan mengetahui dengan benar apa yang diinginkan pelanggan dengan tidak mengesampingkan segi-segi teknis dan pelanggan akan mengetahui proses-proses dalam menyelesaikan sistem yang diinginkan.

Desain sistem edutainment berbasis web menggunakan UML (*Unified Modeling Language*), desain sistem ini digunakan untuk memvisualisasikan, menentukan, membangun, dan mendokumentasikan sebuah sistem perangkat lunak. Buku ini cocok bagi orang-orang yang ingin membuat sistem pembelajaran berbasis web, penggiat informatika, dan referensi bagi mahasiswa yang sedang mengerjakan tugas akhir.

PT ELEX MEDIA KOMPUTINDO

Kompas Gramedia Building

Jl. Palmerah Barat 29-37, Jakarta 10270

Telp. (021) 53650110-53650111, Ext 3214

Webpage: <http://elexmedia.id>

Kelompok
Pemrograman
Keterampilan
<input checked="" type="checkbox"/> Tingkat Pemula
<input checked="" type="checkbox"/> Tingkat Menengah
<input type="checkbox"/> Tingkat Mahir
Jenis Buku
<input checked="" type="checkbox"/> Referensi
<input checked="" type="checkbox"/> Tutorial
<input type="checkbox"/> Latihan

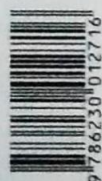
KOMPUTER

SU



720050148

Harga P. Jawa Rp50.000,-



9 786230 101271