

Menggambar 3D ternyata tidak serumit yang dibayangkan

Buku ini sangat tepat buat Anda seorang pemula yang tertarik dengan dunia pembuatan gambar dan animasi 3D. Dari orang yang tidak tahu apa-apa, Anda dapat mengerjakan dan memahami proses-proses pembuatan model 3D.

Anda tidak perlu susah-susah membeli atau mencari *software* karena pada CD buku ini Anda akan mendapatkan *software* Blender. So tinggal *install* dan silakan mencoba membuat model 3D-nya. Dari tahap Pemodelan, tahap Material, hingga Pengeksturannya.

Tentang buku ini:

- Instalasi Blender 3D
- Pengenalan Dasar Blender 3D
- Tutorial Membuat Gelas dan Meja
- Tutorial Membuat Senapan Serbu AK



ROKHLAND RIZAL MUHAMMADI

lahir di Malang tahun 1996. Hobi menggambar dan membuat animasi 3D menjadikan dirinya salah satu

seorang penulis muda dalam dunia buku. Kritik dan saran bisa disampaikan lewat *email: rokhlend.rizal@gmail.com*

Medi@Kom

Penerbit Mediakom

Jl. Cempaka Putih No. 8

Deresan CT X, Gejayan, Yogyakarta 55283

Telp. (0274) 556043, (0274) 555939

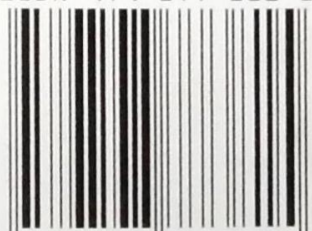
Faks. (0274) 546020

Email: *penerbitmediakom@gmail.com*

Website: *www.mediakom-penerbit.com*

ISBN (13) 978-979-877-381-5

ISBN 979-877-381-0



9 789798 773815