



Buku ini sangat cocok untuk para pemula yang sedang mempelajari pembuatan film animasi 3D menggunakan software iClone mulai dari sesi pengenalan, sesi latihan sampai dengan sesi project. iClone akan membantu dan mempermudah pembaca dalam proses produksi film animasi yang selama ini menjadi momok bagi animator pemula.



Pembahasan dalam buku ini meliputi:

- Apa itu iClone
- What's New in iClone
- Content Store
- Memulai iClone
- Character
- Motion
- Particle
- Indigo Rendering
- Project Movie Clip 3D
- Project Short Movie

Selamat membaca dan mencoba buku ini!

TENTANG PENULIS



Zaharuddin G. Djalle

Penulis dilahirkan di Makassar 30 April 1971 Pernah bekerja sebagai Designer and Setting Lay-Out pada sebuah perusahaan penerbit di Bandung. Menggeluti dunia animasi dan grafis sejak tahun 2000.

Pada tahun 2007 bekerja sebagai Pengajar Animasi dan multimedia pada Cybermedia College Jakarta. 2009 hingga 2016 menjadi R&D pada 3 Perusahaan e-Learning di Bandung dan Jakarta, yaitu PT. Belaputera Interplan, PT. Brilyan Trimatra Utama dan PT. Buana Expert Solusindo.

Tahun 2015 hingga sekarang menjadi Instruktur Diklat PT. Jitu Kreasi Utama yang bekerjasama dengan BDI Denpasar Bali yang menyelenggarakan diklat-diklat berbasis Animasi dan Multimedia. Penulis menjadi tutor diklat tentang pembuatan film animasi menggunakan iClone.

Kelompok

Grafik

Keterampilan

- Tingkat Pemula
- Tingkat Menengah
- Tingkat Mahir

Jenis Buku

- Referensi
- Tutorial
- Latihan

KOMPUTER

SU



718051128

Harga P. Jawa Rp84.800,-



PT ELEX MEDIA KOMPUTINDO
Kompass Gramedia Building
Jl. Palmerah Barat 29-37, Jakarta 10270
Telp. (021) 53650110-53650111, Ext 3214
Webpage: <http://elexmedia.id>