

Perkembangan komputer grafis dan multimedia di Indonesia sudah semakin maju. Hal ini ditandai oleh semakin maraknya produksi film maupun iklan lokal yang sudah banyak menggunakan efek-efek visual beserta karakter maya yang dibuat menggunakan software berbasis 3D.

Autodesk Maya 8.x: Modeling & Animasi, merupakan buku yang pantas untuk dimiliki oleh setiap peminat 3D tingkat pemula dan menengah, terutama bagi mereka yang bercita-cita untuk terjun ke dunia modeling & animasi 3D yang lebih profesional. Buku ini membahas hampir setiap tool Autodesk Maya yang sangat sering digunakan. Setiap kasus pada buku ini dijelaskan dengan sangat rinci sehingga sangat mudah untuk diikuti oleh para pengguna Autodesk Maya yang masih awam sekalipun.

Topik pada buku ini mencakup:

- Interface & Tool Autodesk Maya 8.x: Membahas sekilas interface dan tool pada Autodesk Maya 8.x yang akan digunakan pada latihan-latihan didalam buku ini
- Modeling: Mempelajari bagaimana cara membuat obyek virtual 3D menggunakan polygon, NURBS, dan subdivision
- Rendering: Mempelajari proses rendering menggunakan beberapa fitur yang disediakan Autodesk Maya 8.x
- Animasi: Belajar menggunakan fitur animasi sederhana hingga menggunakan grafik agar gerak obyek mejadi lebih sempurna
- Dynamic: Membahas bagaimana menggunakan fitur dynamic untuk membuat simulasi menggunakan particle, rigid body, fluid effects, dan hair & fur



Yudistira

Praktisi di dunia 3D Modeling & Animasi yang telah berpengalaman selama lebih dari 6 tahun. Kerjasamanya dengan beberapa konsultan Arsitektur & Interior dan Studio Komputer Multimedia telah membuahkan beberapa karya 3D baik animasi maupun still image. Saat ini penulis aktif sebagai tenaga freelance di salahsatu studio komputer di Bandung.

PrimaDR

Layanan Pesan Antar Buku

Jl. Ketapang Utara I no. 17

Jakarta 11140

Telp. (021) 6333507 Fax. (021) 6336788

SMS. (021) 70769466

primadr@dianrakyat.co.id

Penerbit Dian Rakyat

Jl. Rawagelam I no. 4

Kawasan Industri Pulogadung

Jakarta 13930

Telp. (021) 4604444 Fax. (021) 4609115

