



Dalam pembuatan animasi tiga dimensi menggunakan 3D Studio Max 9, seringkali kita harus menciptakan animasi objek-objek acak dan kecil, seperti asap, api, air, cairan, debu, angin, bintang, dan sebagainya. Bagaimana cara membuat dan mengatur gerakannya? Untunglah, 3D Studio Max 9 memiliki Particle System untuk membuat efek-efek partikel.

Di dalam buku ini kita akan membuat beragam animasi partikel, yaitu efek cairan mendidih, efek air menyemprot dari fire hydrant, efek debu berbintang, efek api dan asap yang keluar dari tong sampah, serta efek tornado. Untuk membantu Anda, buku ini dilengkapi dengan video tutorial yang menunjukkan langkah-langkah visual yang sulit direkam langsung di dalam buku.

PT ELEX MEDIA KOMPUTINDO  
 Kompas Gramedia Building  
 Jl. Palmerah Barat 29-37, Jakarta 10270  
 Telp. (021) 53650110-53650111, Ext 3214  
 Webpage: <http://elexmedia.id>

|                                     |                  |
|-------------------------------------|------------------|
| <b>Kelompok</b>                     |                  |
| Grafik                              |                  |
| <b>Keterampilan</b>                 |                  |
| <input checked="" type="checkbox"/> | Tingkat Pemula   |
| <input checked="" type="checkbox"/> | Tingkat Menengah |
| <input type="checkbox"/>            | Tingkat Mahir    |
| <b>Jenis Buku</b>                   |                  |
| <input checked="" type="checkbox"/> | Referensi        |
| <input checked="" type="checkbox"/> | Tutorial         |
| <input type="checkbox"/>            | Latihan          |

KOMPUTER  
 ISBN 978-602-02-9015-7

716051294

9 786020 290157