

BUKU INI ADALAH BUKU PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK DENGAN PENYAMPAIAN YANG BERBEDA DARI BUKU-BUKU PEMROGRAMAN LAINNYA, BUKU INI TIDAK HANYA MENJELASKAN LANGKAH-LANGKAH PEMBUATAN APLIKASI WINDOWS FORM, MELAINKAN JUGA MENJELASKAN KONSEP-KONSEP DASAR DARI PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK YANG DIBUTUHKAN OELH PROGRAMMER DALAM MEMBUAT APLIKASI BERBASIS OBJEK DENGAN BAIK.

SEPERTI SERI "YANG SUSAH JADI MUDAH!!" LAINNYA, PENJELASAN BUKU INI JUGA MENGGUNAKAN BAHASA SEHARIHARI YANG AKAN MEMUDAHKAN PEMBACA MENGETRI MENGENAI MATERI YANG DISAMPAIKAN. BUKU INI JUGA DISERTAI ILLUSTRASI DAN KOMIK-KOMIK LUCU AGAR PARA PEMBACA DAPAT TERUS BELAJAR TANPA MERASA SEDANG BELAJAR.

BUKU INI COCOK SEBAGAI PANDUAN BAGI MEREKA YANG SEDANG MENGIKUTI KULIAH PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK, TEORI DAN DESAIN BERORIENTASI OBJEK, ATAU REKAYASA PERANGKAT LUNAK. BUKU INI JUGA SANGAT COCOK BAGI PARA PROGRAMMER PEMULA YANG INGIN MEMPELAJARI BAGAIMANA MEMPROGRAM DENGAN BERORIENTASI OBJEK.

MESKIPUN DEMIKIAN, SANGAT DIANJURKAN BAHWA YANG MEMBACA BUKU INI SUDAH MEMILIKI KEMAMPUAN DASAR PEMROGRAMAN. JIKA BELUM, MAKA KALIAN DAPAT MEMPELAJARNYA TERLEBIH DAHULU DARI BUKU SAYA SEBELUMNYA YANG BERJUDUL "PEMROGRAMAN DASAR C - JAVA - C#" YANG SUSAH JADI MUDAH!!".

PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK **C#** YANG SUSAH JADI MUDAH!!

EDISI REVISI

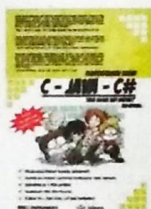


ERICO DARMAWAN H. ADALAH SEORANG LULUSAN ILMU KOMPUTER DAN TEKNIK INFORMATIKA. SAAT INI IA BERPROFESI SEBAGAI STAFF PENGAJAR DI SALAH SATU UNIVERSITAS TERNAWA DI BANDUNG. MATA KULIAH YANG TELAH IA AJAR HINGGA SAAT INI ADALAH PEMROGRAMAN DASAR C, ALGORITMA PEMROGRAMAN, ALGORITMA DAN STRUKTUR DATA, PENGOLAHAN CITRA DIGITAL, DESAIN ANTAR MUKA, TEKNOLOGI ANTAR MUKA MENGGUNAKAN WPF, DAN PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK (LANJUT) MENGGUNAKAN C#.

SELAIN MENGAJAR, SAAT INI ERICO JUGA MASIH TERUS MENGEMBANGKAN HOBI NYA DI BIDANG DESAIN GRAFIS, ANIMASI, FOTOGRAFI, FOTO EDITING, DAN GAME PROGRAMMING.



LAURENTIUS RISAL ADALAH SEORANG LULUSAN TEKNIK ELEKTRO DAN TEKNIK INFORMATIKA. SAAT INI IA BERPROFESI SEBAGAI STAFF PENGAJAR BERSAMA-SAMA DENGAN ERICO DI SALAH SATU UNIVERSITAS TERKEMUKA DI BANDUNG. IA MEMILIKI SERTIFIKASI MCP DAN TELAH 10 TAHUN BERPENGALAMAN DALAM MEMBUAT APLIKASI DESKTOP MAUPUN WEB. MATA KULIAH YANG TELAH IA AJAR HINGGA SAAT INI ADALAH PEMROGRAMAN DASAR C, PEMROGRAMAN WEB ENTERPRISE, PENGOLAHAN CITRA DIGITAL, TEKNOLOGI ANAR MUKA MENGGUNAKAN WPF, GAME PROGRAMMING, DAN PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK (LANJUT) MENGGUNAKAN C#.



PEMROGRAMAN DASAR C - JAVA - C# YANG SUSAH JADI MUDAH!! ADALAH BUKU PEMROGRAMAN DASAR YANG MENGGUNAKAN BAHASA SEHARIHARI, ILLUSTRASI, SERTA KOMIK-KOMIK LUCU YANG BERTUJUAN AGAR PEMBACA DAPAT LEBIH MEMAHAMI MATERI YANG DISAMPAIKAN DENGAN LEBIH CEPAT.

BUKU INI SANGAT COCOK BAGI MEREKA YANG SEDANG MENGIKUTI KULIAH PEMROGRAMAN DASAR ATAU PUN MEREKA YANG INGIN MEMPELAJARI ILMU DASAR PEMROGRAMAN UNTUK BELAJAR PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK.



Penerbit **INFORMATIKA**

Pemasaran: BI-OBSES

Pasar buku Palasari 82 Bandung 40264 - Tel.(022) 7317812 Fax.(022) 7317896

www.biobses.com

ISBN: 978-602-1514-55-9



9 786021 514559