

3D Studio Max atau yang lebih familiar dengan nama 3ds Max merupakan sebuah perangkat lunak grafik vektor 3 dimensi dan animasi. Aplikasi versi 2014 ini dilengkapi dengan fitur serta tools untuk merancang animasi serta modeling profesional. Kelengkapan fasilitas dan kemampuan 3ds Max menjadi salah satu alasan pengguna lebih memilih untuk menggunakan software ini dibandingkan dengan software lain yang sejenis.

Buku *ShortCourse (SC): 3D Studio Max 2014* ini tepat digunakan sebagai panduan menguasai aplikasi 3ds max 2014. Dengan bahasa yang rapi dan mudah dipahami,

pembaca dapat langsung berkreasi menciptakan berbagai bentuk desain objek dan animasi 3D sesuai imajinasi.

Buku ini membahas:

- Mengenal 3ds Max 2014
- Pemodelan Objek
- Mengelola Objek
- Material dan Pencahayaan
- Kamera dan Rendering



3D Studio Max 2014

Penerbit ANDI

Jl. Beo 38-40 Yogyakarta
Telp. (0274) 561881 Fax. (0274) 588282
e-mail: penerbitan@andipublisher.com
website: www.andipublisher.com



Dapatkan Info Buku Baru, Kirim e-mail: info@andipublisher.com