

GRAFIKA KOMPUTER

Grafika Komputer pada dasarnya adalah suatu bidang komputer yang mempelajari cara-cara meningkatkan dan memudahkan komunikasi antara manusia dengan mesin (komputer) dengan jalan membangkitkan, menyimpan, dan memanipulasi gambar model suatu objek menggunakan komputer. *Grafika Komputer* memungkinkan kita untuk berkomunikasi lewat gambar-gambar, bagan-bagan, dan diagram-diagram.

Buku ini sangat cocok bagi Anda yang sedang mengambil mata kuliah Pengolahan Citra, Grafika Komputer, Multimedia, dan sejenisnya.

Pembahasan selengkapnya meliputi:

- Pengenalan Grafika Komputer
- Warna
- Grafik Dua Dimensi
- Animasi
- Grafik Tiga Dimensi
- Penerapan Algoritma

Penerbit ANDI

Jl. Beo 38-40 Telp. (0274)561881 Fax. (0274)588282

E-mail : penerbitan@andipublisher.com

Website : <http://www.andipublisher.com>

TEKS - KOMPUTER

ISBN - 978-979-29-0111-5



9 789792 901115

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10