



membuat
Game Interaktif
menggunakan Adobe
FLASH CS6

Hidden objek, scary maze, puzzle,
tangkap objek, fighter plane,
beda gambar, snake, brake,
dan avoiding

Pada saat ini, perkembangan dunia game sangatlah pesat. Berbagai macam game beredar luas dengan menawarkan bermacam-macam jenis permainan. Anda pun bisa membuat game sendiri sesuai keinginan menggunakan Adobe Flash CS6.

Adobe Flash CS6 merupakan perangkat lunak multiguna yang dapat dimanfaatkan untuk berbagai macam kebutuhan. Dengan berbagai fitur canggih yang ada di dalamnya, Anda dapat menggambar, membuat animasi, hingga membuat berbagai jenis permainan yang luar biasa.

Buku PAS: Membuat Game Interaktif Menggunakan Adobe Flash CS6 ini membahas secara praktis dan tuntas berbagai hal yang berhubungan dengan pembuatan game interaktif, lengkap dengan gambar dan petunjuk langkah demi langkah. Buku ini dapat menjadi panduan untuk melatih kemampuan pembaca dalam memanfaatkan Adobe Flash CS6 untuk pembuatan game interaktif menggunakan teknik-teknik pembuatan game yang dijelaskan secara jelas dan lugas.

Lebih lengkap, buku ini akan membahas:

- Membuat Game Hidden Objek
- Membuat Game Scary Maze
- Membuat Game Puzzle
- Membuat Game Tangkap Objek
- Membuat Game Fighter Plane
- Membuat Game Beda Gambar
- Membuat Game Snake
- Membuat Game Brake
- Membuat Game Avoiding

Penerbit ANDI

Jl. Beo 38-40 Yogyakarta
Telp. (0274) 561881 Fax. (0274) 588282
e-mail: penerbitan@andipublisher.com
website: www.andipublisher.com

KOMPUTER - MULTIMEDIA
ISBN: 978-979-29-3929-3



Dapatkan Info Buku Baru, Kirim e-mail: info@andipublisher.com