

Materi yang dibahas

Modelling: Box Modelling, Spline, Patch, Loft, Surface & NURBS dll. **Material**: Multisub object, top bottom, opacity, matte shadow, blend, raytrace, glass phen, Ink n Paint dll. **Animasi**: PRST, Modifier, Motion List, Curve Editor, Particle & PFlow, Deformation, Character Animation, Camera match, Reactor, Morph dll. **Rendering**: Video Post, Light Tracer, Mental ray, illustrate, VRay. **It's magic!**

Penulis:

Hendi Hendratun Alumni Arsitektur Institut Teknologi Bandung (ITB) ini aktif sebagai praktisi multimedia, Instruktur komputer, desainer grafis, pembicara seminar. Karyanya digunakan di berbagai instansi. Buku karyanya selalu dinanti pembacanya dan banyak digunakan untuk referensi pengajaran di sekolah/kampus.



Robby ST. Alumni Universitas Komputer (UNIKOM) Bandung. Aktif sebagai praktisi multimedia & Instruktur komputer STISI, Telkom PDC dll. Karya yang dihasilkan antara lain untuk TNI-AD, Dept Pertanian dll.



the magic of
3D STUDIO MAX
55 Total Tutorials
TUTORIAL DIRINGKAS DI 3DS MAX 6 & 8
TAPI DAPAT DIGUNAKAN PADA VERSI LAIN

revisi-3
Isi CD
Bersi 55 materi plus Video Tutorial
Bonus: Plugins, Showreel & animasi karya penulis & rekan,
library Modelling & BIP untuk
character studio. Dikemas dalam
Aurorun Full CD 700MB dengan
Interface menarik

ISBN: 978-602-8758-85-7

9 786028 758857

Pemasaran:
BI-OBSES
Pasar buku Palasari 82
Bandung 40264
Tel. (022) 7317812
Fax. (022) 7317896
www.biobses.com

