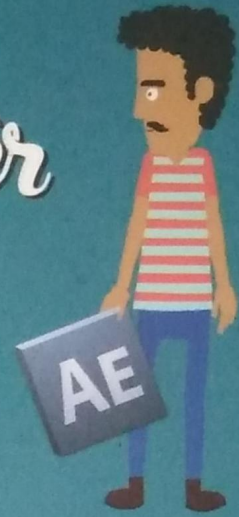


MEMBUAT Rigging Karakter & ANIMASI di ADOBE AFTER EFFECTS



Buku *Membuat Rigging Karakter dan Animasi di Adobe After Effects* merupakan tutorial animasi tentang pembuatan animasi kartun yang sangat dibutuhkan masyarakat.

Buku ini ditujukan untuk Anda yang sudah mengenal software Adobe Flash dan After Effects. Dalam buku ini akan dijelaskan bagaimana cara membuat rig (tulang) dan menganimasikan karakter menggunakan Adobe After Effects

Adobe After Effects secara umum merupakan software program komposisi dan bukan software program pembuat karakter animasi namun dengan trik dan plugin tanpa berbayar Duik Tool dapat menghasilkan animasi dinamis dan cepat dengan menggunakan teknik Inverse Kinematic. Jika Anda baru memulai dalam membuat karakter animasi dinamis di Adobe After Effects maka inilah saatnya Anda menggunakan plugin DUIK Tool. DUIK merupakan plugin yang hebat, script yang menakjubkan dalam membuat rig (tulang) dari karakter animasi sehingga mempermudah dalam proses animasi.

Pembahasan dalam buku ini mencakup :

- Pengenalan Adobe After Effects
- Mendesain Karakter Animasi di Adobe Flash
- Mengatur karakter Animasi di Adobe After Effects
- Bekerja dengan Puppet Tool
- Bekerja dengan Plugin Duik Tool
- Berlatih Membuat Animasi Sederhana

MEMBUAT RIGGING KARAKTER & ANIMASI
DI ADOBE AFTER EFFECTS + CD
2004 - CD
v-000000236 - 205107047
2017/10/17
Rp. 43.000

Buku ini meng...
CD menggunakan...
...akan tetapi Penulis juga menyediakan proyek kerjanya yang berada didalam...
...bisa digunakan untuk pengguna Adobe Flash dan After Effects CS4, CS5, CS6, CC.

Penerbit ANDI
Jl. Beo 38-40 Yogyakarta
Telp. (0274) 561881 Fax. (0274) 588282
e-mail: penerbitan@andipublisher.com
website: www.andipublisher.com

MULTIMEDIA
ISBN: 978-979-29-4714-4
9 789792 947144 1 2 3 0 1

Dapatkan Info Buku Baru, Kirim e-mail: info@andipublisher.com