

Dewasa ini, pemrograman menjadi penunjang utama untuk berbagai aktivitas menggunakan gawai baik laptop maupun desktop. Program yang baik tentu saja harus mengikuti kaidah-kaidah ilmu pemrograman. Buku ini mengajak pembaca mempelajari satu metodologi serta pemecahan masalah dengan cara menuliskan pemecahan masalah tersebut ke dalam bentuk algoritma yang penulisannya dapat menggunakan tiga macam cara, yaitu pseudocode, flowchart atau kalimat deskriptif.

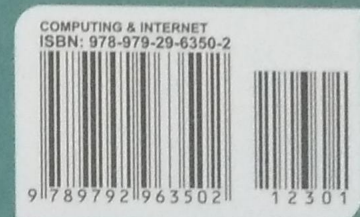
Mempelajari pemrograman tentunya mencakup pada beberapa aspek penunjangnya di antaranya bahasa pemrograman. Aspek penting dalam bahasa pemrograman ialah aturan tata bahasanya, penulisan instruksinya dan arti instruksi tersebut, prinsip kerja kompilernya serta memahami seluruh instruksi dalam bahasa tersebut. Buku ini diharapkan mampu menjadi acuan yang ideal, sekaligus pengantar bagi mahasiswa Fakultas Ilmu Komputer, Fakultas Teknik dan fakultas lain yang tertarik pada pemrograman. Selamat berkarya.

# Dasar Pemrograman 2

Implementasi Menggunakan **Java,**  
**C++, Matlab & Pascal**

## **Penerbit ANDI**

Jl. Beo 38-40 Yogyakarta  
Telp.(0274) 561881 Fax.(0274) 588282  
e-mail : [penerbitan@andipublisher.com](mailto:penerbitan@andipublisher.com)  
[andi.publishing@gmail.com](mailto:andi.publishing@gmail.com)  
website: [www.andipublisher.com](http://www.andipublisher.com)



**Dapatkan Info Buku Baru, Kirim e-mail: [info@andipublisher.com](mailto:info@andipublisher.com)**