

Kata Pengantar

Segala puji bagi Allah SWT yang telah melimpahkan nikmat-Nya sehingga buku *Kejuruteraan Perangkaat Lunak* ini bisa diterbitkan. Buku ini diharapkan dapat menunjang keberhasilan dalam memahami mata kuliah *Kejuruteraan Perangkaat Lunak* dan juga bagi para pengembang perangkaat lunak agar memahami kecerdasan kejuruteraan perangkaat lunak dan pembangunan/pengembangan perangkaat lunak. Buku ini dibuat berdasarkan sumber-sumber yang banyak digunakan dan pengalaman penulis selama sekitar satu dekade menjadi *software engineer profesional*.

Pada buku ini akan membahas tentang analisis dan desain sistem dengan disertai suatu studi kasus untuk memudahkan dalam pemahaman. Analisis dan desain sistem itu dimulai dengan analisis dan desain basis data, analisis dan desain sistem untuk pemrograman terstruktur dengan menggunakan DFD, dan analisis dan desain sistem untuk pemrograman berorientasi objek dengan menggunakan UML.

Setelah membaca studi kasus tersebut, pembaca diharapkan dapat memahami bagaimana melakukan analisis dan desain sistem untuk pemrograman terstruktur maupun pemrograman berorientasi objek. Untuk menghasilkan analisis dan desain perangkaat lunak yang baik, seorang analis seharusnya memahami konsep pemrograman.