



KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, puji syukur ke hadirat Allah Subhanahu wata'ala atas limpahan rahmat dan karunia-Nya, sehingga buku Panduan Membuat Robot Virtual menggunakan Arduino dan Scratch dapat diselesaikan. Buku ini berisi tentang pembelajaran robotik dengan cara yang asyik, yakni dengan menggunakan software Scratch. Tutorial ini menekankan pembuatan robot secara virtual dan aktual, sehingga selain dapat dimanfaatkan untuk membuat animasi dan game. Selain itu, software Scratch juga dapat dihubungkan dengan perangkat robotik seperti Mikrokontroler Arduino.

Terima kasih kepada seluruh pihak yang turut berkontribusi dalam menyelesaikan buku ini. Kami sangat berharap buku ini dapat berguna dalam rangka menambah wawasan serta pengetahuan kita mengenai robotik. Kami juga menyadari bahwa dalam buku ini masih terdapat