

1 DASAR

Penulis mengerti bahwa Anda sudah sangat tidak sabar untuk segera mengerjakan suatu proyek animasi yang kian jelas terbayang di benak Anda. Namun, kita semua mustahil menerbangkan roket menuju luar angkasa, sementara kita belum pernah melihat roket sungguhan dengan mata kepala sendiri. Di sini, roket yang dimaksudkan ialah software Muvizu, software yang akan 'menerbangkan' impian Anda untuk mewujudkan sebuah film animasi ciptaan sendiri. Sebelum mengoperasikan Muvizu, melalui bab ini kita akan terlebih dulu belajar memahami cara kerja Muvizu. Adapun beberapa pertanyaan yang membutuhkan jawaban ialah sebagai berikut.

1. Apa perbedaan antara 2D dan 3D?
2. Bagaimana menciptakan karakter?
3. Bagaimana menggerakkan karakter?
4. Bagaimana karakter berbicara dan berekspresi?
5. Bagaimana menambahkan objek pendukung?
6. Bagaimana menentukan sudut pandang?
7. Apa persyaratan untuk menjalankan Muvizu pada komputer/laptop?
8. Animasi seperti apakah yang cocok dikerjakan dengan Muvizu?

Agar lebih jelas, jawaban dari kedelapan pertanyaan di atas akan dijelaskan melalui subbab berbeda.