

BAB I

ANDROID DAN ANDROID STUDIO

Teknologi jaringan saat ini telah berkembang dengan pesat. Berbagai macam teknologi dikembangkan untuk membantu manusia dalam berkomunikasi, diantaranya ditemukannya teknologi manusia berbasis kabel. Namun tipe jaringan ini memiliki keterbatasan dalam perpindahan, sehingga jaringan tanpa kabel atau wireless dijadikan solusi. Namun teknologi ini hanya bisa digunakan pada zona wifi saja, padahal kehidupan modern menuntut akan ketersediaan informasi dan komunikasi kapanpun dan dimanapun. Hal inilah yang kemudian dikenal dengan mobile computing (komputasi bergerak), suatu konsep teknologi yang memungkinkan sistem komputasi dapat dengan mudah dipindahkan secara fisik dan tidak berpengaruh pada kinerjanya.

Smartphone (ponsel cerdas) adalah salah satu wujud realisasi dari mobile computing dimana proses komputasi terintegrasi dengan berbagai aktifitas keseharian manusia tanpa dibatasi scope area. Sistem operasi pada smartphone yang paling banyak digunakan saat ini adalah Android yang dibangun berdasarkan kernel pada sistem operasi linux.

Android awalnya dikembangkan oleh Android, Inc., dan dibeli oleh google pada tahun 2000. Pendiri android inc adalah Andy Rubin, Rich Miner, Nick Sears dan Chris White yang kemudian menjadi google's teams. Android dirilis secara resmi pada tahun 2007, bersamaan dengan didirikannya Open Handset Alliance, konsorsium dari perusahaan-perusahaan perangkat keras, perangkat