

Pemodelan dan UML



Overview

Bab ini membahas tentang kompleksitas pengembangan perangkat lunak dan perlunya dilakukan pemodelan untuk membantu. Salah satu pemodelan yang saat ini paling banyak digunakan adalah UML. UML (*Unified Modeling Language*) adalah salah standar bahasa yang banyak digunakan di dunia industri untuk mendefinisikan *requirement*, membuat analisis & desain, serta menggambarkan arsitektur dalam pemrograman berorientasi objek.

Isi bab ini meliputi:

1. Kompleksitas perangkat lunak
2. Pemodelan
3. Pengenalan tentang UML
4. Sejarah UML
5. Diagram UML
6. Penjelasan singkat masing-masing diagram UML